

Учреждение образования
«Белорусский государственный университет транспорта»

Факультет магистерской подготовки и профориентации и
образовательный центр Autodesk
приглашает молодежь принять участие
**во II Открытом молодежном конкурсе проектов,
выполненных с применением программных продуктов Autodesk.**

Цели конкурса:

- Повышение мотивации молодежи и преподавательского состава в освоение и применении современных программных продуктов и технологий проектирования;
- Создание условий для раскрытия творческих способностей и интеллектуального потенциала молодежи;
- Популяризация проектной деятельности и научно-технического творчества молодежи.

Краткие условия конкурса:

- К участию в конкурсе допускаются проекты, полностью выполненные студентами и выпускниками Высших учебных заведений;
- Проект должен быть реализован с помощью образовательных лицензий программных продуктов Autodesk;
- В конкурсе могут принимать участие проекты, выполненные одним автором (индивидуальные) либо творческой группой (групповые);
- От одного автора или творческой группы допускается подача на конкурс неограниченного числа проектов;
- В каждой из конкурсных категорий будут отобраны авторы лучших проектов и награждены дипломами.

Категории конкурсных проектов:

Категории	Продукты Autodesk, рекомендуемые экспертами для реализации проектов
№ 1 – Архитектура	Autodesk Revit AutoCAD Architecture AutoCAD Autodesk 3ds Max
№ 2 – Промышленное и гражданское строительство	Autodesk Revit AutoCAD Architecture AutoCAD Autodesk Robot Structural Analysis Autodesk 3ds Max
№ 3 – Машиностроение	AutoCAD Autodesk Inventor Autodesk Fusion 360

Контакты:

belsut.konkurs@gmail.com

Афонченко Максим: +37544 701 95 14, afmaxim@mail.ru, <https://vk.com/bim3d>

Календарь конкурса

17 января 2017 года	Официальный старт конкурса и начало приема заявок
8 февраля 2017 года до 21.00	Завершение приема заявок на участие в конкурсе
13 февраля 2017 года	Конференция «День Autodesk в БелГУТе»
13 февраля 2017 года	Дата официальной публикации результатов конкурсного отбора в открытых источниках

Порядок подачи проекта для участия в конкурсе

ЭТАП №1: Кодирование проекта и имен файлов

Для однозначной идентификации проекта на всех этапах конкурса, автор присваивает своему проекту уникальный авторский код в следующем формате: <Категория конкурса>-<Имя_Фамилия автора>-<порядковый номер проекта, если автор представляет на конкурс более одного проекта>

Пример: 1-Sergey_Petrov-3

Этап №2: Подготовка пакета документов конкурсной заявки для отправки оргкомитету конкурса

2.1. Пакет документов конкурсной заявки должен включать следующие файлы:

- 1) Форма заявки на участие в конкурсе (см. Приложение №1) – текстовый файл в формате Microsoft Word Document;
- 2) Демонстрационные изображения проекта (графический формат JPG или GIF с разрешением не менее 1200x900 пикселей) не менее 3 штук;
- 3) Исходные файлы проекта (желательно, но не обязательно).

ЭТАП №3: Отправка подготовленного пакета документов в оргкомитет конкурса

Отправка архива по электронной почте (с использованием, в случае необходимости, одного из открытых файлообменных сервисов, например, Yandex.Disk, Google.Drive и т.п.)

Пакет документов должен быть упакован в один архивный файл в формате ZIP или RAR. Файлу присваивается имя соответствующее Коду проекта.

Пример: 1-Sergey_Petrov-3.zip

Подготовленный архивный файл отправляется по электронной почте на адрес:

belsut.konkurs@gmail.com. В поле «Subject/Тема» электронного письма должен быть указан Код проекта.

Пример: 1-Sergey_Petrov-3

Администратор мероприятия – *декан ФМПФ, профессор Невзорова А.Б.*

Контакты:

belsut.konkurs@gmail.com

Афонченко Максим: +37544 701 95 14, afmaxim@mail.ru, <https://vk.com/bim3d>