

1	Название модуля, учебной дисциплины, учебной дисциплины по выбору студента	«Высокоуровневые языки программирования», включена в модуль «Основы проектирования и программирования»
2	Специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии
3	Курс обучения	3
4	Семестр обучения	5
5	Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя	Голдобина Татьяна Александровна
6	Трудоемкость в зачетных единицах	3
7	Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы	54/54
8	Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы	Для оценки достижений студентов используется следующий диагностический инструментарий: – контрольные опросы; – электронные тесты; – отчёты по лабораторным работам с их устной защитой; – оценивание на основе модульно-рейтинговой системы; – сдача зачета по дисциплине
9	Краткое содержание	изучение различных подходов к программированию: процедурное, функциональное и объектно-ориентированное на базе высокоуровневых языков программирования, а также основных принципов работы программного обеспечения, созданного с использованием данных языков
10	Формируемые компетенции	БПК-12 – Применять средства и инструменты высокоуровневых языков программирования для реализации проектных решений в информационных системах
11	Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)	в результате изучения дисциплины студент должен знать: – основные характеристики и отличительные особенности современных высокоуровневых языков программирования; – базовый синтаксис языка программирования высокого уровня; – основы и особенности функционального и объектно-ориентированного

		<p>программирования на языке высокого уровня;</p> <ul style="list-style-type: none"> – особенности реализации программ на языке высокого уровня; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – писать программы на языке высокого уровня, выбирая наиболее подходящую парадигму программирования; – учитывать особенности языка высокого уровня для эффективного написания программ; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> – приемами написания программ, разработки и проектирования приложений с использованием широкого спектра инструментов языков высокого уровня; – навыками применения языков высокого уровня для решения задач в области прикладного программного обеспечения
12	Пререквизиты	<p>«Основы алгоритмизации и программирования», «Объектно-ориентированное проектирование и программирование»</p>