

1	Название модуля, учебной дисциплины	Модуль «Разработка информационных систем», дисциплина «Инструменты поддержки промышленной разработки программного обеспечения»
2	Специальность	6-05-0611-01 Информационные системы и технологии
3	Курс обучения	3 курс
4	Семестр обучения	5 семестр
5	Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя	Старший преподаватель кафедры «Информационно-управляющие системы и технологии» Лыч Юрий Павлович
6	Трудоемкость в зачетных единицах	3 зачетные единицы
7	Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы	Всего 114 часов, в том числе 54 аудиторных часа, из них лекции – 20 часов, лабораторные занятия – 34 часа
8	Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы	Форма промежуточной аттестации – зачет. Текущая аттестация проводится в течение семестра. Формами текущей аттестации являются тест, отчет о выполнении лабораторной работы, контрольная работа.
9	Краткое содержание	Введение в технологию промышленной разработки программного обеспечения. Жизненный цикл разработки программного обеспечения. Методологии и технологии проектирования информационных систем. Анализ требований и определение спецификации программного обеспечения. Системы контроля версий. Управление проектами. Управление релизами. Рефакторинг кода. Технологии непрерывного развертывания. Сопровождение и обслуживание программного обеспечения. Защита программных продуктов.
10	Формируемые компетенции	УК–2 – решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе применения информационно-коммуникационных технологий; БПК–19 – применять современные инструменты промышленной разработки программного обеспечения.
11	Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)	Для приобретения базовой профессиональной компетенции в результате изучения дисциплины студент должен знать : стратегии разработки и модели жизненного цикла программных средств; классические и современные технологии разработки программных средств; инструментальные средства, применяемые для автоматизированной разработки программных средств; уметь : выбирать модель жизненного цикла программного обеспечения, исходя из особенностей конкретного проекта; пользоваться системами контроля версий; пользоваться системами баг-трекинга; владеть : навыками промышленной разработки программного обеспечения; технологиями непрерывного развертывания программного обеспечения.
12	Пререквизиты	Программирование сетевых приложений Базы данных Современные технологии серверной разработки

