

ПРОГРАММИРОВАНИЕ СЕТЕВЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

1	Название модуля, учебной дисциплины, учебной дисциплины по выбору студента	Модуль «Разработка информационных систем» Дисциплина «Программирование сетевых приложений»
2	Специальность	1-40 05 01-10 «Информационные системы и технологии (в бизнес-менеджменте)»
3	Курс обучения	3
4	Семестр обучения	5
5	Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя	к.т.н., доцент Харлап С.Н., ст. преп. Минин Е.Е.
6	Трудоемкость в зачетных единицах	4
7	Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы*	66 / 94
8	Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы	Для оценки достижений студентов используется следующий диагностический инструментарий: – проведение текущих контрольных опросов по отдельным темам; – защита лабораторных работ; – защита курсового проекта; – сдача экзамена (форма проведения – устно) по дисциплине.
9	Краткое содержание	Технологии разработки приложений для локальных и глобальных вычислительных сетей. Клиент-серверные архитектуры и приложения.
10	Формируемые компетенции	Разрабатывать программные комплексы и системы для решения профессиональных задач на основе базовых технологий сетевого программирования, типовых решений, инструментальных и языковых средств создания приложений клиент серверной архитектуры.
11	Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)	Для приобретения результата изучения дисциплины студент должен: знать: основы и особенности применяемого языка программирования; основы разработки простейших клиент-серверных программ, методы разработки программ серверного обслуживания и методы организации клиент-серверного взаимодействия; последовательное, многопоточное и многопроцессное серверное обслуживание клиентов; методы и средства разработки взаимодействия и отладки программ клиент-серверной архитектуры, порядок разработки протоколов взаимодействия и методы их использования в программах для разработки программ; технологию клиент-серверного взаимодействия, порядок разработки интерфейса пользователя; уметь: создавать приложения удаленного вызова процедур и методов, приложения в архитектуре клиент-сервер с различными методами и процедурами серверной обработки запросов клиентов; разрабатывать приложения с различными типами клиентов приложений и интерфейсов, используя современные технологии; использовать для разработки приложений наиболее распространенные сетевые протоколы обмена данными и другие средства

		<p>передачи данных в клиент-серверных архитектурах; владеть: инструментальными средствами разработки сетевых приложений; программными средствами разработки распределенных информационных систем; техникой компонентно-ориентированной разработки клиент-серверных приложений; методами разработки приложений распределенной обработки данных и технологии удаленных вызовов; языками и техникой программирования серверных приложений и интерфейсов пользователя.</p>
12	Пререквизиты	<p>«Основы алгоритмизации и программирования», «Объектно-ориентированное программирование» и «Компьютерные сети»</p>