

1	Название учебной дисциплины	Статика твердого тела
2	Специальность	6-05-0715-07 Эксплуатация наземных транспортных и технологических машин и комплексов
3	Курс обучения	1
4	Семестр обучения	2
5	Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя	Д. т. н., профессор Шимановский Александр Олегович
6	Трудоемкость в зачетных единицах	3
7	Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы	80 аудиторных часов, 58 часов самостоятельной работы
8	Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы	Текущая аттестация – выполнение самостоятельных и контрольных, расчетно-графических работ. Промежуточная аттестация – сдача зачета по дисциплине (письменно)
9	Краткое содержание	Цель преподавания дисциплины: формирование у студентов знаний об основных законах о равновесии твердого тела и умений по применению этих законов при решении технических задач. Основными задачами изучения дисциплины являются: изложение студентам основных фундаментальных законов и теорем статики твердого тела; обучение студентов основным способам и методикам расчетов статических систем материальных тел; научить студентов использовать теоретические знания по статике при решении прикладных задач.
10	Формируемые компетенции	СК-1 – владеть методами расчета статики твердых тел и уметь применять их для решения прикладных задач.
11	Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)	знать: – основные понятия, положения и законы статики; – основные теоретические положения статики твердого тела и системы твердых тел; – методы расчетов статических систем и механизмов; уметь: – применять основные законы и теоремы статики для решения прикладных инженерных задач; – пользоваться фундаментальной и специальной технической литературой; – развивать самостоятельность и творческий подход при постановке задач и принятии различных инженерных решений; владеть: методологией использования теоретических положений, законов, теорий для анализа технических систем и решения прикладных инженерных задач.
12	Пререквизиты	«Физика», «Математика», «Инженерная графика».