

1	Название модуля, учебной дисциплины	Модуль «Естественнонаучные дисциплины №2» Дисциплина «Информатика»
2	Специальность	7-07-0731-01 Архитектура
3	Курс обучения	1
4	Семестр обучения	2
5	Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя	ст. преп. Борисенко М.В.
6	Трудоемкость в зачетных единицах	2
7	Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы*	30/42
8	Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы	Текущая аттестация: проведение текущих контрольных опросов по отдельным темам; проверка выполненных на лабораторных занятиях индивидуальных заданий; защита лабораторных работ и контрольной работы; выступление студента на конференции по подготовленному реферату. Промежуточная аттестация: сдача зачета (форма проведения – смешанная).
9	Краткое содержание	Основные принципы работы технических средств, реализующих обработку информации, правила работы с программным обеспечением, необходимым в профессиональной деятельности архитектора. Особое внимание уделяется изучению возможностей автоматизации создания и редактирования компьютерных изображений.
10	Формируемые компетенции	Применять основные методы, способы и средства получения, хранения и переработке информации, работы с информацией в глобальных компьютерных сетях с использованием специализированного и прикладного программного обеспечения, владеть современными методами комплексного архитектурно-строительного компьютерного проектирования.
11	Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)	Для приобретения компетенции в результате изучения дисциплины студент должен знать: – основные способы создания, хранения, обработки и передачи информации; – назначение и возможности современных операционных систем и операционных оболочек; офисные и профессиональные программы, пакетов по обработке компьютерной графики; – принципы размещения и защиты информации в сети Интернет; уметь и быть способным: – сканировать и обрабатывать печатные изображения; – обрабатывать, передавать и представлять информацию; – производить поиск информации в сети, проводить телеконференции; – уметь использовать готовые графические пакеты, имеющие рейтинг международного использования, такие как CorelDRAW, Adobe Photoshop для профессиональной деятельности; – создавать и обрабатывать компьютерную геометрическую модель проектируемого объекта; владеть: – владеть растровой и векторной графикой.
12	Пререквизиты	Математика