

|    |  |   |
|----|--|---|
| 1  | Название модуля, учебной дисциплины                        | Модуль «Естественно-научные дисциплины № 2»<br>Дисциплина «Компьютерное проектирование»   |
| 2  | Специальность  | 7-07-0731-01 «Архитектура»  |
| 3  | Курс обучения  | 1, 2, 3, 4  |
| 4  | Семестр обучения   | 2, 3, 4, 6, 7   |
| 5  | Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя      | старший преподаватель,<br>Музычкин Алексей Валерьевич   |
| 6  | Трудоемкость в зачетных единицах                           | 2, 2, 2, 2, 1   |
| 7  | Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы | 30/42, 30/42, 26/46, 26/46, 30/82   |
| 8  | Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы | Текущая аттестация обучающихся проводится в течение семестра по десятибалльной шкале. Для оценки достижений студентов используются следующие методы: защита выполненных лабораторных работ.<br>Промежуточная аттестация обучающихся проводится в целях оценки результатов их учебной деятельности за семестр по учебной дисциплине в форме зачета и защиты курсовой работы. Форма зачета – устная.  |
| 9  | Краткое содержание   | Изучение принципов компьютерного проектирования с использованием Adobe Photoshop, Autodesk AutoCAD, Autodesk 3dsMax   |
| 10 | Формируемые компетенции                                    | УК-15. Применять основные методы, способы и средства получения, хранения и переработки информации в глобальных компьютерных сетях с использованием специализированного и прикладного программного обеспечения, владеть современными методами комплексного архитектурно-строительного компьютерного проектирования.  |
| 11 | Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)            | В результате изучения дисциплины студент должен <b>знать</b> основные принципы работы с компьютерной графикой; основные приёмы и методы создания архитектурных чертежей; основные принципы и методы создания архитектурной 3D-визуализации; <b>уметь</b> : работать с цифровыми графическими материалами; уметь использовать системы автоматизированного проектирования для создания чертежей; владеть инструментами для создания трехмерных моделей проектных решений в сфере дизайна и архитектурного проектирования; <b>владеть</b> : навыками работы в системах автоматизированного проектирования; специализированными компьютерными программами для решения специального круга задач. |
| 12 | Пререквизиты   | -   |