

1	Название модуля, учебной дисциплины	Модуль «Естественно-научные дисциплины № 1» Дисциплина «Начертательная геометрия»
2	Специальность	7-07-0731-01 «Архитектура»
3	Курс обучения	1
4	Семестр обучения	1,2
5	Степень, звание, фамилия, имя, отчество преподавателя	старший преподаватель, м.т.н. Титкова Татьяна Сергеевна
6	Трудоемкость в зачетных единицах	5
7	Количество аудиторных часов и часов самостоятельной работы	102/98
8	Требования к текущей и промежуточной аттестации и ее формы	Текущая аттестация обучающихся проводится в течение семестра по десятибалльной шкале. Для оценки достижений студентов используются следующие методы: проведение текущих опросов и тестирования по темам; проведение контрольных работ; защита выполненных на практических занятиях заданий; защита выполненных расчетно-графических работ. Промежуточная аттестация обучающихся проводится в целях оценки результатов их учебной деятельности за семестр по учебной дисциплине в форме экзамена. Форма экзамена – письменная.
9	Краткое содержание	Метод ортогонального проецирования. Тени в ортогональных проекциях. Аксонометрия. Перспектива
10	Формируемые компетенции	БПК-1. Применять методы начертательной геометрии и пространственного моделирования в профессиональной деятельности
11	Результаты обучения (знать, уметь, иметь навык)	В результате изучения дисциплины студент должен знать основные теоретические положения и терминологию начертательной геометрии; основные методы проецирования пространственных архитектурных форм на плоскость: ортогональные проекции, аксонометрию, перспективу; требования стандартов Единой Конструкторской Документации (ЕСКД) к графическим документам; уметь создавать на плоскости максимально достоверно и визуально наглядно представление о форме и размерах объекта; строить ортогональные, аксонометрические и перспективные изображения объектов; читать, выполнять, оформлять чертежи; целесообразно использовать методы решения графических задач; владеть навыками и графическими средствами выполнения архитектурных чертежей объёмно-пространственных объектов.
12	Пререквизиты	-